

Модель нейронной сети (Network model)

Модель <u>нейронной сети</u> описывает ее архитектуру и конфигурацию, а также используемые алгоритмы <u>обучения</u>.

Архитектура нейронной сети определяет общие принципы ее построения (плоскослоистая, полносвязная, слабосвязная, прямого распространения, рекуррентная и т.д.).

Конфигурация конкретизирует структуру сети в рамках заданной архитектуры: число нейронов, число входов и выходов сети, используемые активационные функции.

Различают следующие базовые архитектуры:

- сети прямого распространения все связи направлены строго от <u>входных нейронов</u> к <u>выходным</u>. К таким сетям относятся, например персептрон <u>Розенблатта</u> и <u>многослойный персептрон</u>;
- рекуррентные нейронные сети сигнал с выходных нейронов или нейронов скрытого слоя частично передается обратно на нейроны входного слоя сети;
- сети радиально-базисных функций сети, содержащие единственны скрытый слой нейроны которого используют радиально-симметричную активационную функцию, применяются для решения задач классификации и прогнозирования;
- <u>сети Кохонена</u> класс сетей, использующих <u>обучение без учителя</u> и предназначенных для решения задач <u>кластеризации</u>. Они содержат всего два слоя: входной (распределительный) и выходной (кластеризующий);
- карты Кохонена или <u>самоорганизующиеся карты</u> признаков разновидность сетей Кохонена, в которых число выходных нейронов выбирается много больше числа формируемых <u>кластеров</u>. Используются для <u>визуализации</u> результатов кластеризации многомерных данных;
- полносвязные сети нейронные сети, в которых каждый нейрон связан со всеми другими нейронами. Такие сети имеют самую высокую плотность связей;
- слабосвязные сети в них нейроны соединены только со своими ближайшими соседями;
- плоскослоистые нейронные сети в них нейроны образуют каскады, называемые слоями, при этом нейроны каждого слоя связаны со всеми нейронами следующего и предыдущего слоев, а внутри слоя связей нет. Плоскослоистые сети могут быть однослойные (содержать один скрытый слой) и многослойными (содержать несколько скрытых слоев).

Каждая архитектура сети предназначена для решения определенного класса задач <u>анализа данных</u> (регрессии, классификации, кластеризации, <u>прогнозирования</u>) и использует специальные алгоритмы обучения.

B Loginom существует два обработчика, решающих задачу классификации и регрессии — <u>Нейросеть (классификация)</u> и <u>Нейросеть (регрессия)</u>.

В статье <u>«Классификация данных при помощи нейронных сетей»</u> описано использование нейронных сетей для решении задач классификации. А узнать, как на практике при помощи нейронных сетей решаются реальные бизнес-задачи, можно в выступлении <u>«Прогнозирование аварий и обнаружение потерь на объектах газоснабжения. Вебинар»</u>.